

Jeu : Dans la peau d'un chercheur : le simulateur de vélo

Tu es un chercheur de l'Ifsttar, et tu étudies le déplacement des vélos en ville. Tu voudrais savoir comment les cyclistes traversent un carrefour avec des feux. Pour cela, tu vas proposer à des participants de faire des expériences sans danger dans un simulateur de conduite à vélo.

Dessine le simulateur que tu voudrais construire

Quelles sont les différentes parties de ton simulateur ?

Que vas-tu mettre pour que les participants aient vraiment l'impression d'être à vélo ?

Dessine et légende ton simulateur ci-dessous, en expliquant le rôle des différentes parties.

Une fois ton dessin terminé, prends une photo et envoie-la aux chercheurs de l'Ifsttar en écrivant à : openexperience@ifsttar.fr. Ton dessin sera affiché dans le laboratoire des simulateurs de l'Ifsttar (si tu donnes ton autorisation)

Si tu veux, tu peux t'inspirer d'un simulateur de vélo réalisé par les chercheurs de l'Ifsttar : <https://ifsttar.libcast.com/widget/le-simulateur-velo>

